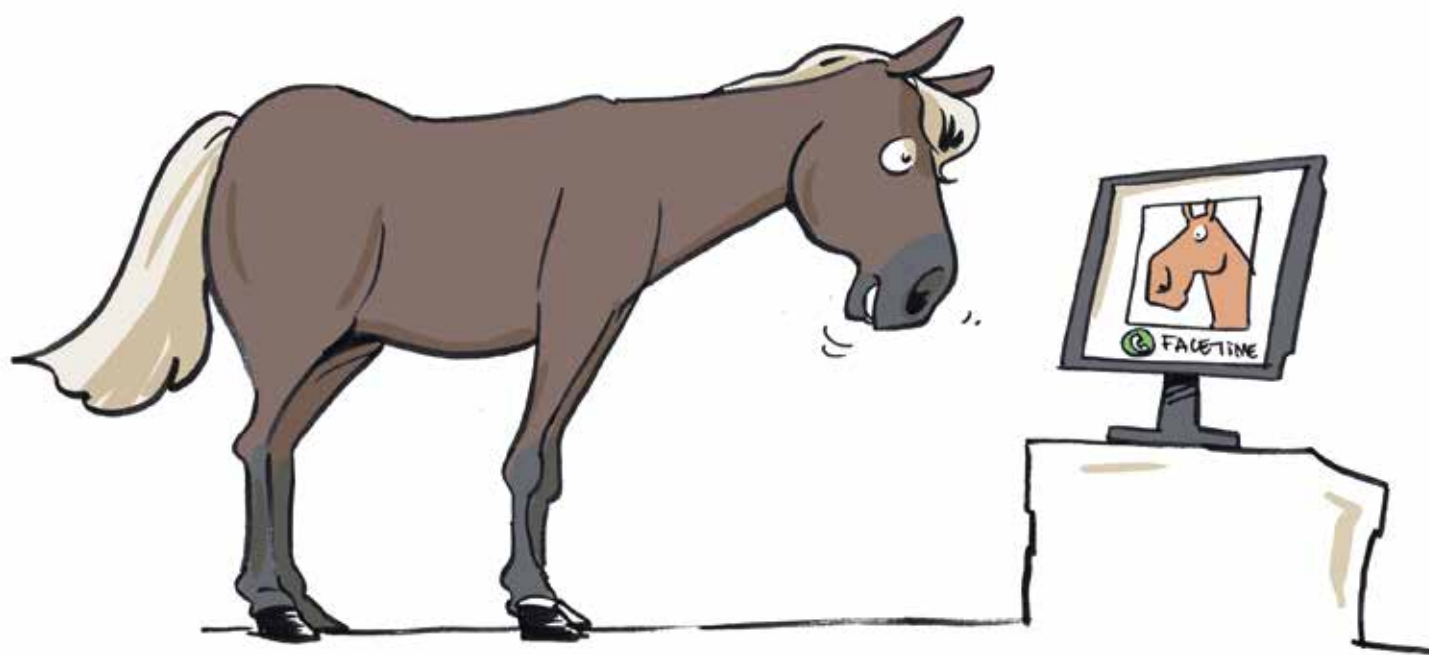
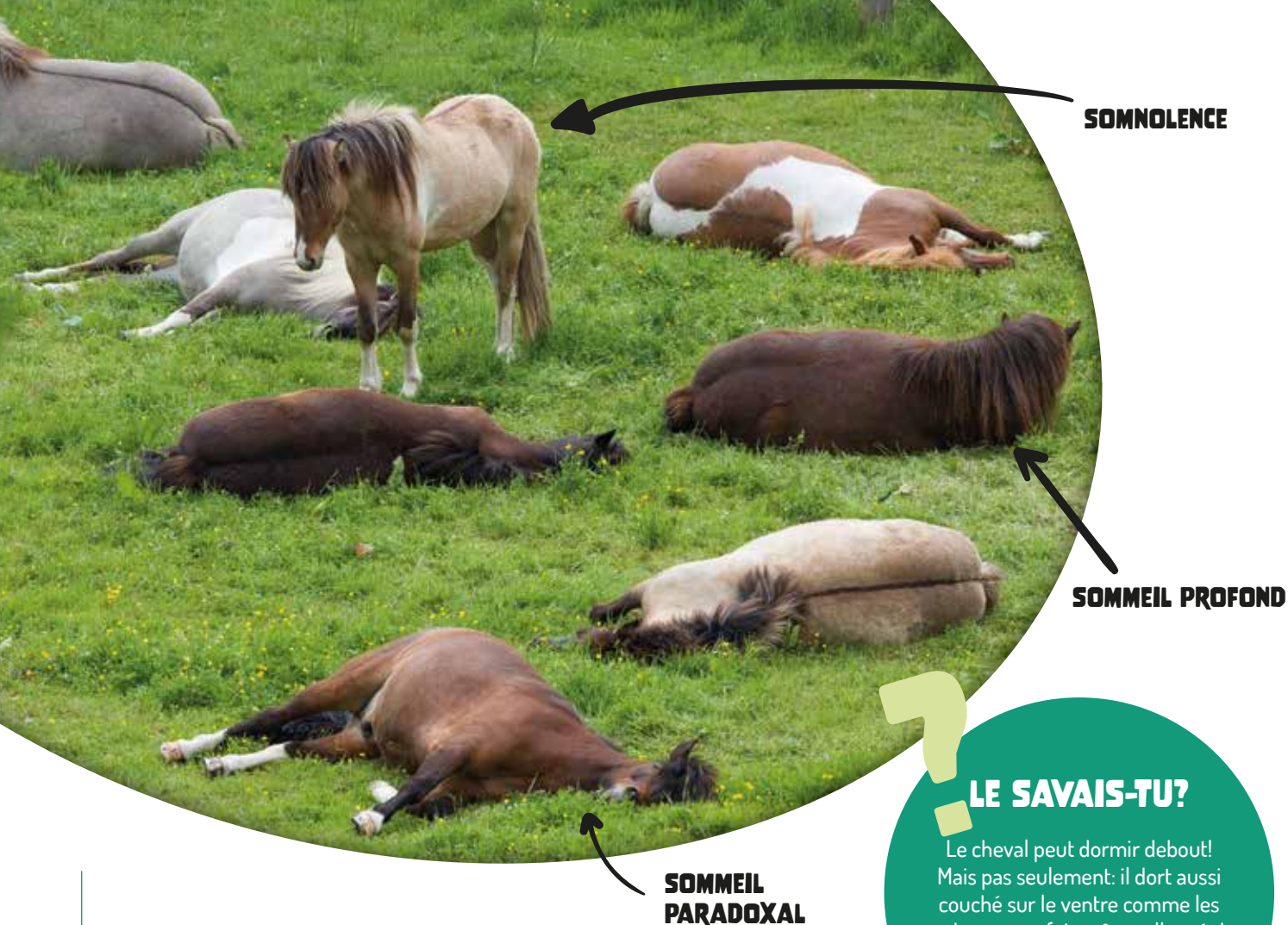


N°5

“DANS LA PEAU D’UN PONEY”

Découvre le monde du cheval
avec les cahiers d'activités
IENA Academy!



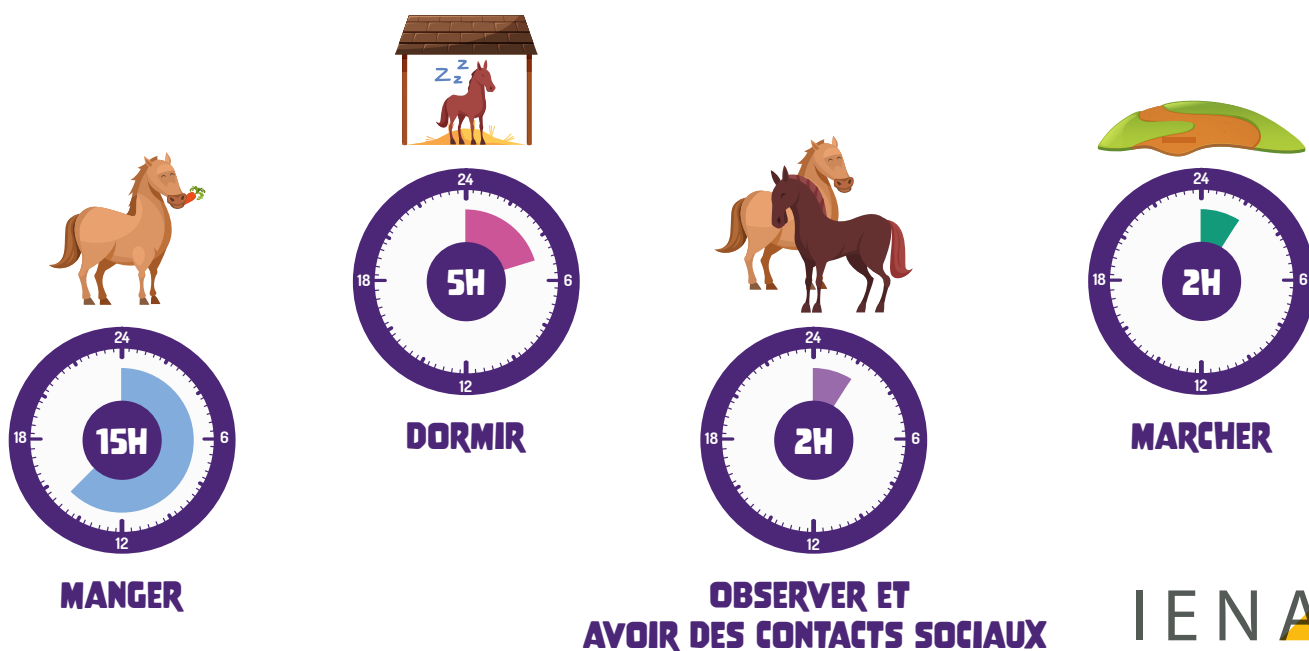


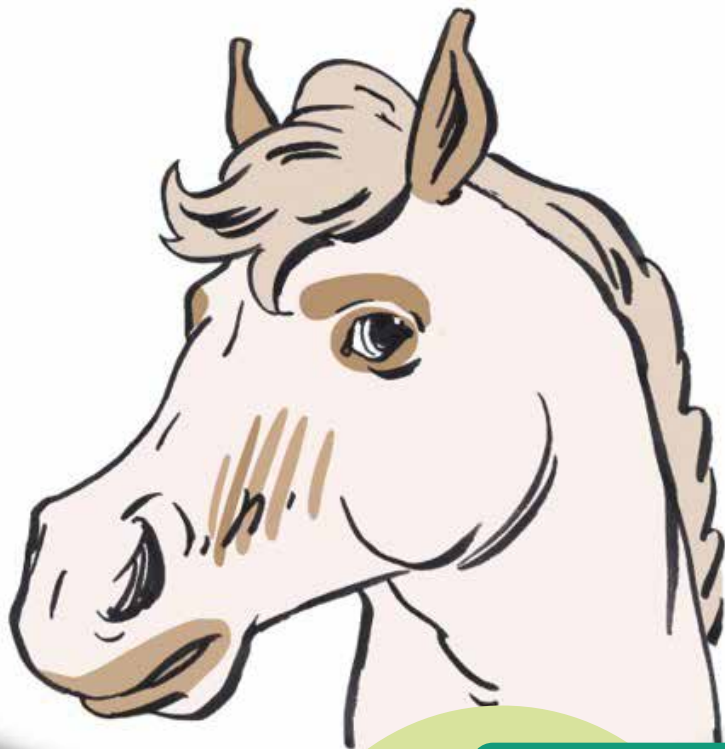
LE SAVAIS-TU?

Le cheval peut dormir debout! Mais pas seulement: il dort aussi couché sur le ventre comme les vaches ou parfois même allongé de tout son long. Dans certaines phases de son sommeil peut-être peut-il rêver comme nous?

LA JOURNÉE DU CHEVAL

Un cheval a des activités bien réglées pour occuper sa journée de 24h:





LES MIMIQUES

La partie de son corps la plus expressive est clairement la tête, avec tout d'abord les oreilles, puis la bouche et les lèvres, les yeux et les rides sur les arcades sourcilières, ainsi que les muscles faciaux.

LES OREILLES

Dressées en avant, les oreilles du cheval montrent qu'il est attentif ou qu'il se sent bien. Attention, par contre si elles sont plaquées en arrière, c'est bien souvent un signe de menace!



LA BOUCHE

La bouche et les lèvres peuvent également nous apprendre beaucoup sur l'état du cheval et ses intentions.



LE LANGAGE DU CHEVAL

Les chevaux sont des animaux sociaux qui ont le besoin naturel de vivre en groupe. Ils ont développé un langage corporel qui leur permet de communiquer entre eux, mais aussi avec nous.

LE JEU DU PONEY



Imprime le plateau de jeu de la page 4
Colorie-le et décore-le



Fabrique tes pions
Tu auras besoin d'un dé!

RÈGLES DU JEU

Chaque joueur choisit un pion et lance le dé

Celui qui obtient le plus grand chiffre commence à jouer.

Le joueur qui est à sa gauche continue et ainsi de suite.

Chacun leur tour, les joueurs lancent le dé et avancent du nombre affiché sur le dé.

Le gagnant est celui qui arrive exactement sur la case «arrivée».

Le joueur qui obtient avec son dé un nombre supérieur au nombre de case dont il a besoin pour terminer devra faire reculer son pion d'autant de cases qu'il a de points en trop.

Si le pion tombe sur une case illustrée par ces personnages, voici les règles qui s'appliquent :

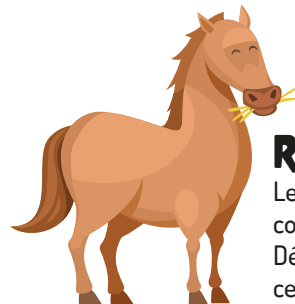


C'EST L'HEURE DU REPAS

Avance d'une case!



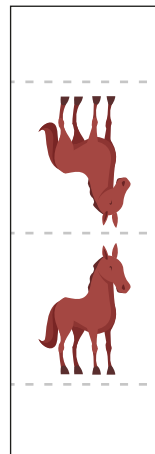
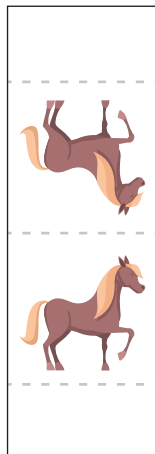
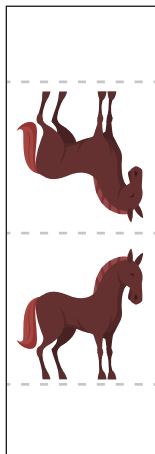
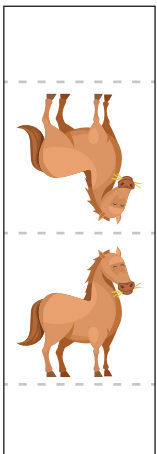
Ton cheval doit se reposer.
Tu passes le prochain tour.



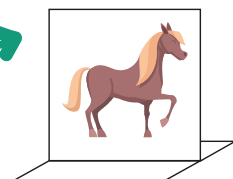
REJOINS UN COPAIN

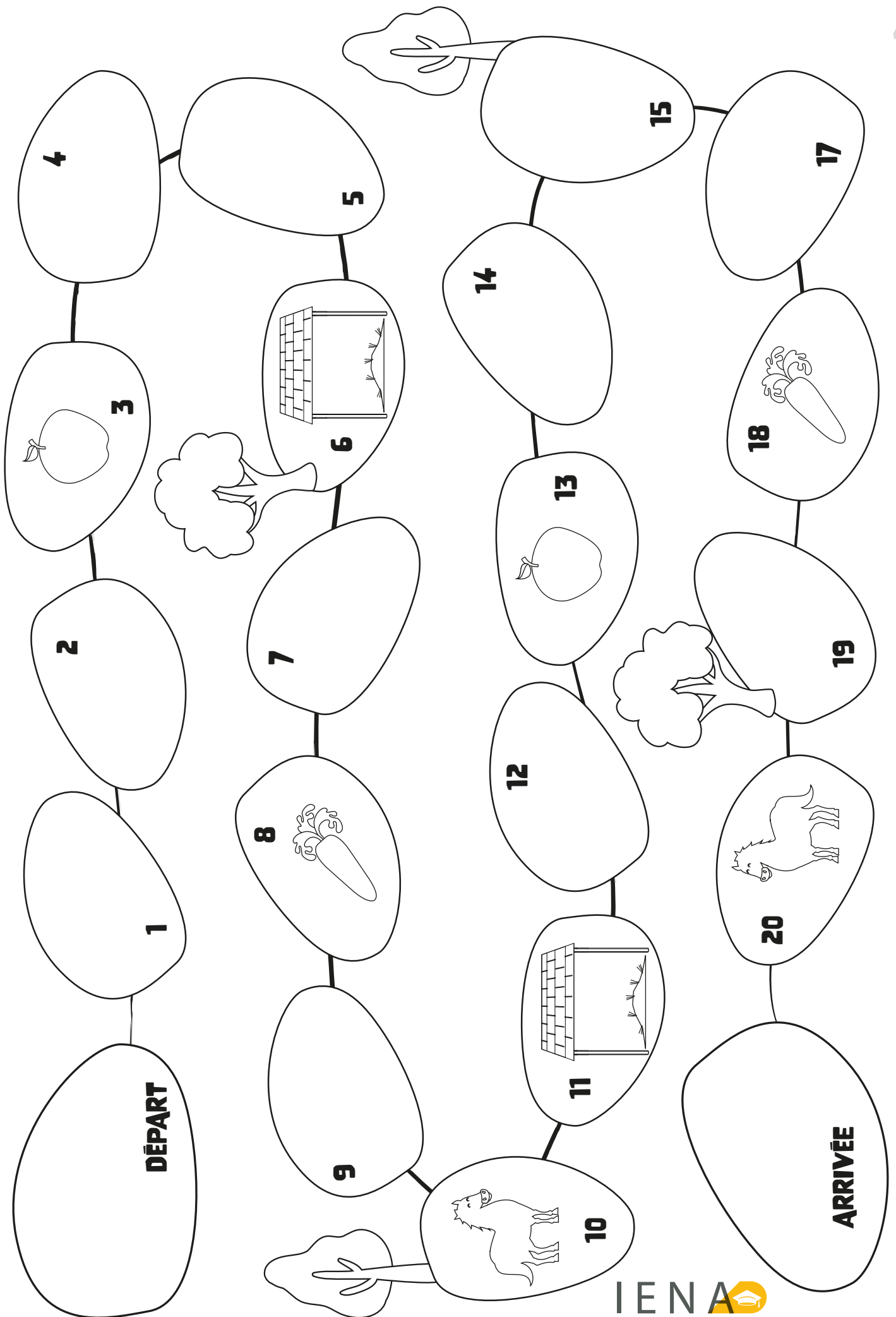
Le cheval aime passer du temps avec ses congénères. Aide-le à rejoindre son ami!
Déplace ton pion sur la même case que celle du joueur qui lancé les dés avant toi.

FABRIQUE TES PIONS



Découpe chaque rectangle puis replie les traitillés pour obtenir un pion comme celui-ci





LES MIMIQUES



Imprime cette feuille



Relie chaque cheval à son humeur

COMPRENDSTU LES CHEVAUX?

Observe bien chaque cheval. Est-il de bonne humeur, fatigué ou fâché?



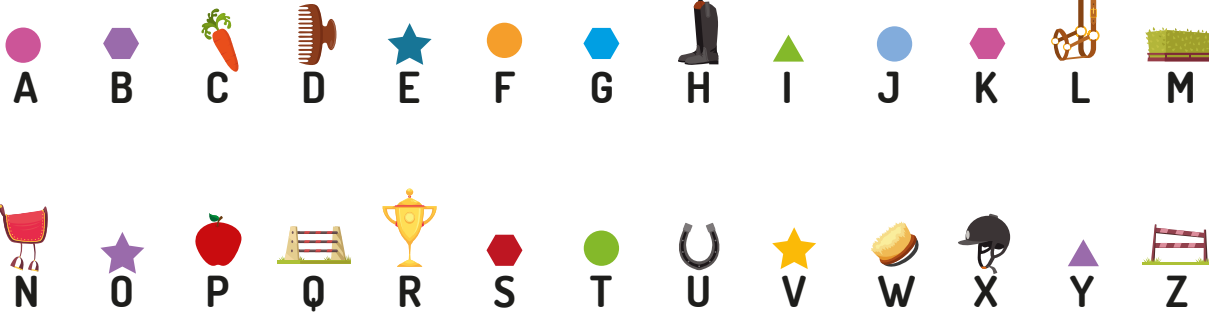
LE MESSAGE CODE



Imprime cette feuille



Aide-toi du code pour trouver le message codé



LE SUPER QUIZZ

7



Imprime cette feuille



Réponds et complète

1. Combien de temps ces activités occupent le cheval?

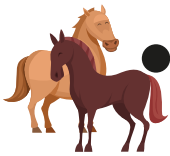
Relie chaque activité au temps que le cheval y consacre.



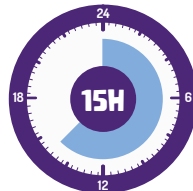
MARCHER



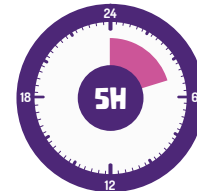
MANGER



OBSERVER ET
AVOIR DES CONTACTS SOCIAUX



DORMIR



2. Qui dort le plus?

Relie chaque mammifère à son temps de sommeil.



zzz
22H

zzz
3H

zzz
14H

zzz
20H

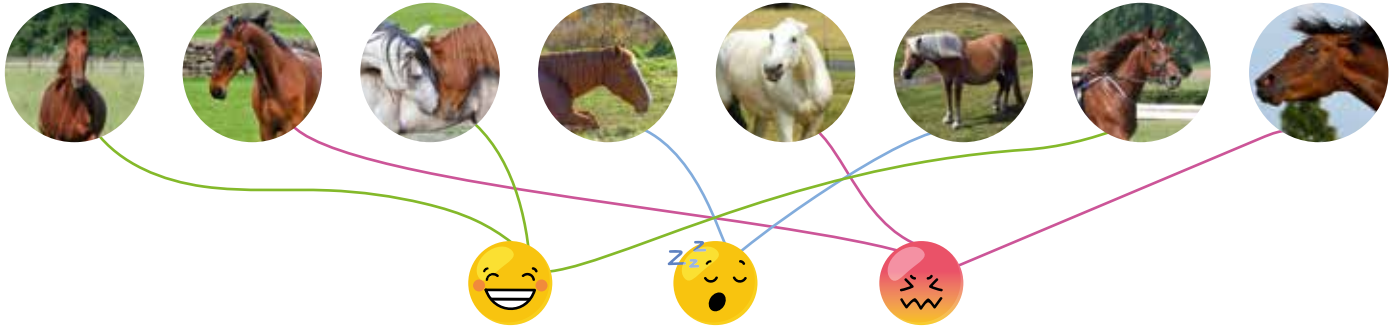
zzz
8H

zzz
4H

IEN ACADEMY

AIDE & RÉPONSES

COMPRENDS-TU LES CHEVAUX



LE MESSAGE CODÉ

Pour transmettre une information ou une intention, les chevaux communiquent par des mimiques et des postures. Si tu les observes bien, tu pourras apprendre à les décoder comme ce message.

LE SUPER QUIZZ

1. Combien de temps ces activités occupent le cheval?

MANGER > 15h

DORMIR > 5h

MARCHER > 2h

OBSERVER ET AVOIR DES CONTACTS SOCIAUX > 2h

2. Qui dort le plus?

ÉLÉPHANT > 4H

CHAT > 14H

HUMAIN > 8H

KOALA > 22H

GIRAFE > 3H

CHAUVE-SOURIS > 20H



**OUVERT AU PUBLIC
365 JOURS PAR AN**

**INSTITUT ÉQUESTRE
NATIONAL D'AVENCHES**

 Les Longs-Prés 1a, CP
CH-1580 Avenches

 T. 026 676 76 76

 www.iena.ch

 info@iena.ch

